

📣 CONCEPTEUR-RÉALISATEUR MULTIMÉDIA ET JEUX

© FORUM DES IMAGES | 📅 SEPTEMBRE 2006 - JUIN 2007

- 📍 Création, développement et graphisme de jeux
- 📍 Création, développement et graphisme d'application pour la découverte des collections de films du *Forum des images*

📣 CONCEPTEUR-RÉALISATEUR MULTIMÉDIA

© RÉALISATION DE MODULES INTERACTIFS «LIRE L'IMAGE» EN PARTENARIAT AVEC HACHETTE MULTIMÉDIA |
📅 MARS 2006 - JUIN 2006

📣 CHEF DE PROJET MULTIMÉDIA

© MASTER MMI SORBONNE | 📅 SEPTEMBRE 2005 - JUIN 2006

📣 PROJET HINHÖREN-AUDIOCAVE

© HBK BRAUSCHWEIG (ALLEMAGNE) EN PARTENARIAT AVEC SENNHEISER | 📅 OCTOBRE 2004 - JUIN 2005



FORMATIONS & DIPLÔMES

🌟 MASTER 2 RECHERCHE ARTS ET MÉDIAS NUMÉRIQUES

© UNIVERSITÉ PARIS I PANTHÉON-SORBONNE (PARIS - 75) | 📅 SEPTEMBRE 2007

🌟 MASTER 2 PROFESSIONNEL MULTIMÉDIA INTERACTIF, SPÉ. MÉTIERS DE LA MÉDIATION ET DE LA CULTURE

© UNIVERSITÉ PARIS I PANTHÉON-SORBONNE (PARIS - 75) | 📅 JUIN 2006

🌟 MAÎTRISE ARTS PLASTIQUES, SPÉ. TECHNOLOGIES NUMÉRIQUES / ERASMUS

© UNIVERSITÉ RENNES II À LA HOCHSCHULE FÜR BILDENDE KUNST (HBK) (BRAUNSCHWEIG - 38 - ALLEMAGNE) | 📅 JUIN 2005

🌟 LICENCE PROFESSIONNELLE ARTS PLASTIQUES, SPÉ. DESIGN GRAPHIQUE MÉDIAS INTERACTIFS

© UNIVERSITÉ HAUTE BRETAGNE RENNES II (UHB) (RENNES - 35) | 📅 JUIN 2004

🌟 DEUG ARTS PLASTIQUES - © Université Haute Bretagne Rennes II (UHB) (Rennes - 35) | 📅 Juin 2003

🌟 DEUG I LETTRES MODERNES - © Université Haute Bretagne Rennes II (UHB) (Rennes - 35) | 📅 Juin 2002

🌟 BACCALURÉAT LITTÉRAIRE - © Spécialité Mathématiques - (Allemand, Grec ancien, arts plastiques)

📅 Lycée Germain (Coutances - 50) | Juin 2000

🌟 BREVET DES COLLÈGES - © Collège public J. Prévert (Saint-Jean-Le-Blanc - 45) | 📅 Juin 1996



COMPÉTENCES

- ✦ Gestion / suivi de projet jeux online, Agile/Scrum
- ✦ Management d'équipe
- ✦ Création et suivi des plannings et budgets
- ✦ Conception / Rédaction de spécifications techniques et graphiques / Game Design
- ✦ Recrutement d'équipes
- ✦ Conception de scénario interactifs et d'interaction
- ✦ Sens de la précision et du détail
- ✦ Goût du challenge



INFORMATIQUES ET LOGICIELS

- ✔ MS Project, Jira, FogBugz, BaseCamp, ConceptShare, Pivotal Tracker, Google Drive, Wiki
- ✔ Mockups (Balsamiq, Pencil, XMind)
- ✔ CMS (Wordpress...), MS Office, routage emailing,
- ✔ Adobe Creative suite CS6
- ✔ ActionScript 2, HTML5/XHTML/CSS, XML, Javascript, Unity, Android et iOS.



NIVEAU

Production	92%
Management d'équipe / Agile	90%
Management de Produit / Marketing / Comm	82%
Management de communauté	75%
Direction artistique	59%
Direction technique	50%



DIVERS & CENTRES D'INTERÊTS

- 📍 Langues : Français (langue maternelle), Anglais (bilingue), Allemand (bonnes notions)
- 📍 BAFA Perf. Contes et légendes - 7 ans d'animation avec le jeune public et des adolescents.
- 📍 Permis B en cours
- 📍 **Sports pratiqués** : danse, escrime, course à pied
- 📍 Intérêts pour la lecture, l'art contemporain, le trekking, les voyages... et les jeux vidéo bien sûr !